



Paris, mars 2022

Avec Captain BRAIN, révélez le Haut Potentiel qui est en vous !

Découvrez la gamme de jeux inédits "Captain Brain" pour les enfants de 3 à 103 ans. disponible mi-mars 2022.

Créés et développés par la société française Upyaa en collaboration avec la neuropsychologue Paola Scemama, les jeux Captain Brain vont permettre aux joueurs de renforcer leurs fonctions cognitives.

Qu'est-ce que sont les fonctions cognitives ?

Elles sont l'ensemble des processus mentaux impliqués dans l'élaboration et le contrôle des comportements. Ces fonctions sont responsables de la capacité des enfants à gérer leurs émotions, à résoudre leurs problèmes, à mémoriser, à raisonner ou encore à rester attentif. Elles peuvent être développées dès le plus jeune âge et ont un impact sur le bien-être psychologique et émotionnel de chaque enfant.

Comment les développer ?

En créant des défis, le jeu pousse les enfants à se dépasser et à élaborer des stratégies qui leur permettent de développer leurs capacités attentionnelles.

Pourquoi renforcer les fonctions cognitives de votre enfant ?

Les fonctions cognitives permettent de s'adapter à des situations nouvelles, de planifier, de développer sa mémoire ou encore de résister aux automatismes de pensée.

Passez à l'action !

Découvrez les jeux **COGITO-MÉMO**, **DESSIN MALIN** et **MODJO-MODJO** !

Au programme :

- | | |
|--------------------------------------|---|
| Stimulation de la mémoire, | Apprendre à planifier, |
| Apprendre la signification des mots, | Identifier, gérer et comprendre les émotions... |
| Apprendre à catégoriser, | Stimuler la proprioception |

Grâce à Captain Brain, les enfants vont développer leur mémoire, ils apprendront à s'adapter à de nouvelles situations et à résister aux automatismes de pensées.



COGITO-MÉMO

Je mémorise - Je catégorise

Un jeu délirant à partager en famille ou entre amis. Piochez une carte "dans" puis chaque joueur prend une carte "je mets" afin de constituer une phrase plus ou moins longue à mémoriser et à réciter ! Le Captain Brain est celui qui se débarrassera d'un maximum de cartes et se souviendra des phrases composées ! Mais attention...en cas d'oubli ou d'erreur, il faudra ramasser toutes les cartes !

DESSIN MALIN

Dessinez, ressentez, devinez

Artiste ou pas... Dessin Malin va en amuser plus d'un !

En duo, trio ou en équipe, il faudra deviner le mot qui est dessiné dans le dos et le retranscrire sur l'ardoise. Le grand gagnant sera celui ayant deviné le plus de cartes dessinées !



MODJO-MODJO

Le jeu des émotions

Identifier, nommer et gérer ses émotions, une mission pour Captain Brain !

Le but du jeu ? Être le premier à obtenir une carte dans les 7 couleurs. Chaque carte représente une émotion et pour la remporter il faudra répondre correctement à toutes les questions inscrites dessus.



Paola Scemama l'alliée de Captain Brain

Paola Scemama est psychologue clinicienne, spécialisée en neuropsychologie et diplômée de criminologie appliquée à l'expertise mentale. Depuis une quinzaine d'années, elle est installée en cabinet libéral. Sa pratique, associée à son expertise en évaluations psychométriques, émotionnelles et cognitives, permet de travailler la confiance en soi et d'améliorer l'apprentissage et les performances.

C'est dans cette optique que Paola Scemama a collaboré à l'élaboration des jeux : renforcer les fonctions cognitives et développer l'intelligence émotionnelle, chez l'enfant et chez l'adulte.



Fabriqué en France

Contacts Presse :

Stéphanie Hernette - Stephaniehernette@agencehrp.com - 06 80 75 30 81
Sofia Saighi - sofia@agencehrp.com - 06 69 12 27 72

HRP | Paris | France | 06 80 75 30 81

[Désabonner](#) | [Signaler pour spam](#)